

# Présentation des Alphas

Pour entrer facilement dans la lecture, l'enfant doit découvrir le principe alphabétique: assimiler que les lettres de l'alphabet représentent des petites unités, les sons.

Pour appréhender cela, il faut au préalable que l'enfant réussisse à comprendre que les mots sont constitués de sons que l'on entend.

Afin de rendre l'apprentissage de la lecture plus concret pour les enfants, la méthode de lecture LES ALPHAS va utiliser des personnages, les Alphas, qui ont la forme des lettres et produisent leur son, pour faire entrer les enfants dans la lecture par la découverte des sons, étape fondamentale pour commencer à lire!

Depuis plus de 20 ans, la méthode de lecture LES ALPHAS fait appel à la pluralité des sens: la vue, l'ouïe, le toucher. Elle est basée sur un enseignement explicite des relations entre les phonèmes (sons) et les graphèmes (lettres) et met en scène ces adorables et attachants petits personnages, les Alphas!

La méthode de lecture LES ALPHAS se différencie des méthodes traditionnelles par une approche ludique et progressive adaptée au monde de l'enfant et à ses capacités cognitives: à la maison, à l'école, chez l'Orthophoniste.

Vous pouvez trouver dans le commerce la mallette pédagogique qui vous présentera les alphas et la méthode. Il est tout de même possible de travailler sans ce support et d'utiliser les différentes ressources que l'on trouve sur internet comme les vidéos sur You tube, (je vous donne des liens ci-dessous), les différents tapuscrits d'histoires, les jeux, mes supports etc.

Les petits jeux que je fabrique permettent de travailler les différentes compétences nécessaires à l'apprentissage de la lecture.

Cependant il faut d'abord connaître les alphas individuellement avant de proposer mes petits jeux. Voici les vidéos que vous pouvez montrer à votre enfant pour qu'il débute avec la méthode. Vous pourrez ensuite travailler à l'aide de mes supports.

---

Pour commencer => L'histoire en dessin animée des alphas :

<https://www.youtube.com/watch?v=qrxIsxl6sWw>

On présente toutes les **voyelles** alphas à travers la version dessin animé du conte. Ce sont les Monsieur et Madame. On présente aussi d'autres lettres dans cet ordre : le **F** la fusée, le **M** le monstre, le **J** le jet d'eau, le **R** le robinet, le **CH** le chat, le **L** la limace, le **V** le vent, le **N** le nez, le **Z** le zébulus, le **C** le cornichon, le **T** la toupie, le **B** la botte, le **P** le perroquet, le **G** le gulu et le **D** la dame.

Voici 3 liens avec la même histoire mais elle est contée :

Partie 1 du conte :

<https://www.youtube.com/watch?v=A1GBxebXXmY&list=PLONzHeyLoIBqf4k1D8ulHh5U1TdheVqyK&index=56>

Partie 2 du conte :

<https://www.youtube.com/watch?v=GAEXbryofTM&list=PLONzHeyLoIBqf4k1D8ulHh5U1TdheVqyK&index=57>

Partie 3 du conte :

<https://www.youtube.com/watch?v=ckY6ND7Y1vw&list=PLONzHeyLoIBqf4k1D8ulHh5U1TdheVqyK&index=58>

Alphabet des alphas :

Partie 1 : <https://www.youtube.com/watch?v=ZPJUZJ858ds>

Partie 2 : <https://www.youtube.com/watch?v=iMgJpp3H3ls>

Partie 3 : <https://www.youtube.com/watch?v=VSwdQIVt4i8>

Présentation des différentes familles des alphas :

<https://www.youtube.com/watch?v=1kUg3f9vGCc>

Lecture du livre : *A la poursuite des alphas* : <https://www.youtube.com/watch?v=tL2Q3hrO-mw&list=PLONzHeyLoIBqf4k1D8uIHh5U1TdheVqyK&index=3>

Lecture du livre « *sauve qui peut* » :

<https://www.youtube.com/watch?v=vdXwql2OvHU&list=PLONzHeyLoIBqf4k1D8uIHh5U1TdheVqyK&index=2>

Révision de l'alphabet Alpha puis combinatoire avec les syllabes : <https://www.youtube.com/watch?v=K1DIDSFiPuw>

---

Ce conte, « la planète des alphas » raconte l'histoire d'un enfant qui veut apprendre à lire. Avec l'aide d'un génie et d'une fée il va découvrir des petits êtres : les Alphas. En vivant l'histoire le petit héros va découvrir la clé d'accès au monde de l'écrit.

Cette histoire va permettre aux enfants de découvrir ces petits alphas et d'émettre leurs « sons ». Ces petits personnages se révéleront de bons outils pour la mise en place des processus d'écriture et de syllabe avec la combinatoire.

La découverte de l'histoire et de ses principaux acteurs représente un préalable indispensable pour apprendre à écrire et à lire. Toutefois il faut respecter cinq règles portant sur la manière de raconter l'histoire et parler des personnages.

(La vidéo « dessin animé » que je vous ai mis en lien remplace le conte en support papier.)

1. Raconter l'histoire comme un conte (éventuellement en deux voire trois fois, cela dépend du degré d'attention des élèves). Ne JAMAIS tronçonner cette histoire en séquences.
2. Ne pas parler de lettres mais de personnages.
3. Prolonger légèrement la consonne initiale du nom du personnage du conte qui représente des consonnes «longues» (dire «fffusée, rrrrobinet»).
4. Pour expliquer que les alphas sont répartis en deux familles, utiliser la terminologie suivante :  
=> la famille voyelle, dont les membres sont des messieurs et des dames (monsieur O, madame i...).  
=> la famille consonne dont les membres sont des objets animés ou des animaux. Ici pas de madame ou de monsieur !!
5. Ne pas laisser les enfants appeler madame i => « madame frite ». Être clair, madame i aime les frites, c'est un de ses attributs de sa personnalité.



# 1. L'enfant doit écouter attentivement l'histoire des alphas (en vidéo ou l'album) et on peut lui poser ensuite des questions comme :

- ✓ Quels sont les noms des personnages ? Olibrius et Cosmopolux.
- ✓ Pourquoi Olibrius est-il triste ? Parce qu'il ne sait pas lire.
- ✓ Qui est Cosmopolux ? C'est un « bon génie ».
- ✓ Comment s'appellent les planètes ? Alpha et Bêta.
- ✓ Que se passe-t-il sur chacune de ces planètes ? Décrire les planètes précisément.

Comment s'appelle la méchante sorcière ? Furiosa

- ✓ Comment s'appelle la longue-vue ? le « visioparoscope ».
- ✓ Quel est le caractère de Monsieur a ? Il aime faire des blagues.
- ✓ Décrire précisément chaque Alpha : son caractère, son apparence, son bruit.

## La fusée

- ✓ Que raconte la fée ? Des Alphas ont été capturés, mais les voyelles et la fusée sont sauvées.
- ✓ Comment Furiosa voit-elle les Alphas qui sont pourtant invisibles aux yeux des Bêtas ? Furiosa a inventé une lunette magique qui rend visible l'invisible.
- ✓ Quels Alphas ont été capturés ? Les Bêtas ont déjà capturé presque toute la famille consonne.
- ✓ Que risque-t-il d'arriver alors ? Bientôt plus personne ne saura lire ni écrire.
- ✓ En quoi Olibrius est-il transformé par la fée ? Il porte une cape rouge et un bonnet, il s'appelle maintenant « Petit-Malin ».
- ✓ Quel bruit fait la fusée en tombant sur Monsieur o ? Fffffoo...
- ✓ Quelle est l'idée de Petit-Malin pour délivrer les Alphas ? Relier les deux planètes par un tunnel.

## Les consonnes longues m, s, r, j

- ✓ Comment Petit-Malin fait-il dégringoler Furiosa ? Grâce au talisman que la fée lui a donné.
- ✓ Pourquoi les Bêtas sont-ils soudain terrorisés ? Parce qu'ils ont entendu la mélodie mélancolique du monstre.
- ✓ Quels sont les mots magiques qui entraînent le monstre vers Alpha ? Marionnette magique mange mandarine mmmm merci.
- ✓ Que font Monsieur a et Madame i ? Ils entourent le monstre, leur ami (a-m-i).
- ✓ Comment le serpent retourne-t-il sur Alpha ? Avec la formule : Singe savant surveillesouris SSSSS sortez !
- ✓ Pourquoi le robinet fait-il rrrr ? Il est fâché parce qu'il est toujours bouché et il râle.
- ✓ Que fait le jet d'eau ? Il inonde la planète Bêta.

## Les consonnes ch, l, v, n, z et t, c, p, d, q, b

- ✓ Quel Alpha Petit-Malin sauve-t-il de la noyade ? Le chat qui fait chhh parce qu'il aime le silence.
- ✓ Comment le robinet, le jet d'eau et le chat sont-ils aspirés par le tunnel ? Cosmopolux récite pour chacun d'eux une formule magique dont chaque mot commence par leur lettre (rappeler chaque formule magique).
- ✓ Quel Alpha marche sur la tête ? La limace.
- ✓ Quels Alphas mettent la pagaille ? Le vent qui souffle, le nez qui éternue et le zibulus qui vole en zigzag.
- ✓ Quels sont les derniers arrivants sur Alpha ? La toupie qui tourne, le cornichon qui fait le coquin, le perroquet, la dame, la quille et la botte bavarde.
- ✓ La planète Alpha est-elle sauvée ? Pour l'instant mais il faut être vigilant car Furiosa veille.

# Je vous propose une progression où vous pourrez utiliser pour chaque item mes jeux. Vous travaillerez ainsi toutes les compétences citées.

## 1. Les alphas voyelles

Jeux de mémorisation: réaliser des petits jeux pour vérifier que votre enfant apprenne plus facilement les alphas voyelles.

<https://youtu.be/RX4KPK0xb6s>

Les attaques voyelles: une fois que l'enfant connaît bien les alphas voyelles, vous pouvez commencer les activités pour apprendre à reconnaître le 1er alpha d'un mot. Cette activité est expliquée ici:

<https://youtu.be/itR-BOfNYLE>. Ici, vous trouverez aussi une capsule vidéo et un jeu à faire en ligne (sur pc, téléphone ou tablette):

<https://view.genial.ly/5f2bd4817e4f370d0ae268b6/interactive-content-alphas-voyelles>

Les alphas consonnes longues



Dès que l'enfant arrive à bien entendre les sons voyelles, vous pouvez passer aux consonnes longues. Vous pouvez refaire exactement les mêmes jeux qu'avec les alphas voyelles.

Les différentes capsules et jeux que vous pouvez faire: <https://view.genial.ly/5f2ee1bae504170d00f4007d/interactive-content-alphas-consonnes-longues>

## 2. Ecriture des mots

Dès que l'enfant arrive à bien entendre les voyelles et les consonnes longues au début des mots, il va pouvoir apprendre à entendre tous les sons afin d'écrire des mots avec les alphas. (Ce jeu peut se faire avec le loto des alphas, ou avec l'ardoise, vous pouvez aussi le faire avec les figurines). Proposez à votre enfant des mots simples et demandez-lui quel alpha il entend en premier, puis en deuxième, ... Si vous lui faites écrire des mots avec des sons muets à la fin, dites-lui et rajoutez cet alpha à la fin. Si vous utilisez les figurines, vous pouvez poser debout les alphas qu'on entend et coucher les alphas qu'on n'entend pas. Exemples de mots, les sons muets sont soulignés: (os, as, vis, fil, mur, sol, char, lit, chat, rat, lune, âne, mal, fiche, vélo, nuit...)

Les différentes capsules et jeux que vous pouvez faire:

<https://view.genial.ly/5f32d4f53cbaaa0cf97415a5/interactive-content-ecriture-mots-niveau-1>

## 3. Les alphas consonnes courtes



On va pouvoir maintenant recommencer les activités faites (mémorisation si besoin et les attaques), mais avec les consonnes courtes (qui sont plus difficiles à entendre).

Les différentes capsules et jeux que vous pouvez faire:

<https://view.genial.ly/5f31690ee948420d8267a67d/interactive-content-alphas-consonnes-courtes>



